

NUCLEAR PARTY

ZOOPARTY EDITION

SPIELABLAUF

Nuclear Party ist ein rundenbasiertes Einzelspieler-Kriegsspiel. Du trittst gegen 4 Computergegner an. Es kann nur einen Überlebenden geben – bist du es?

In jeder Spielrunde können Spieler verschiedene Aktionen ausführen. Siehe die Seite *„Command Center“* für weitere Informationen.

Bevor du einen Sprengkopf einsetzen kannst, musst du in der ersten Runde einen Träger vorbereiten. Ein Träger ist eine Rakete oder ein Bomber. Jeder Träger hat eine eigene Kapazität dafür, wie groß der Sprengkopf sein kann, den er tragen kann.

STEUERUNG

Dieses Spiel kann mit einem Joystick oder einer Maus gespielt werden. Verwende die Maus in Port 1 und den Joystick in Port 2. Du kannst die Steuerungsmethode ändern, indem du im Titelbildschirm **F1** drückst.

COMMAND CENTER



1. **Factory** – Baut zufällige Boni / Extras für dich.

2. **Propaganda** – Damit kannst du Bürger aus anderen Ländern in dein Land locken.

3. **Missile** – Raketen können einen Sprengkopf tragen. Wähle in der ersten Runde eine Rakete aus, die du vorbereiten möchtest. Weise in der zweiten Runde einen Sprengkopf zu. Die Rakete hat eine Kapazität dafür, wie groß der Sprengkopf sein kann.

4. **Warhead** – Verschiedene Sprengkopfgrößen. Können einer Rakete oder einem Bomber zugewiesen werden.

5. **Bomber** – Der JP2-Bomber kann einen Sprengkopf bis zu 20M tragen. Der NG9-Bomber kann einen Sprengkopf bis zu 100M tragen.

6. **Radar** – Das LDS-Radar kann einen Sprengkopf bis zu 20M abwehren. MEG kann bis zu 100M abwehren.

7. **Center view** – Zeigt normalerweise dein Land. Wenn du ein Ziel auswählst, geschieht dies hier.

8. **Message view** – Hier werden Führungsmeldungen und Hinweise angezeigt.

9. **Opponents** – Einer von diesen kann ausgewählt werden, wenn ein Sprengkopf eingesetzt oder Propaganda verwendet wird.

MOUSE SETUP

Echte Hardware:

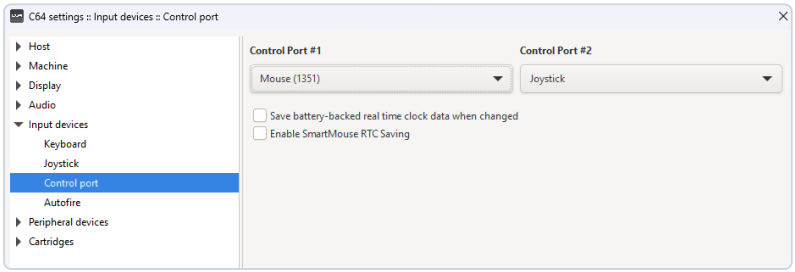
Du kannst entweder die originale 1351-Maus oder eine Maus mit USB-Adapter in Port 1 verwenden.

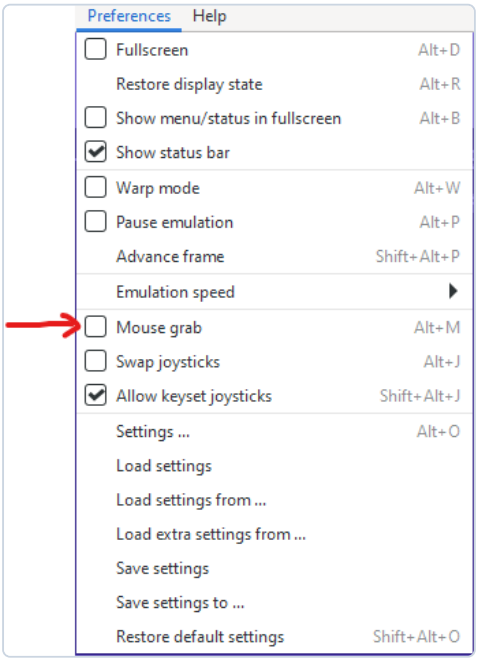
TheC64 Maxi:

Du benötigst mindestens Firmware 1.6.1, welche eine Maus unterstützt. Schließe einfach eine normale USB-Maus an und du bist startklar.

VICE-Emulator:

Ändere „Control Port #1“ in den Eingabeeinstellungen auf „Mouse (1351)“ und schließe die Einstellungen.





Wähle im Einstellungsmenü (Preferences) **„Mouse grab“** aus und du bist startklar.

MITWIRKENDE

PROGRAMMIERUNG, GRAFIK & SOUND

Jani Parviainen

MUSIK

Jaroslaw Burkacki (Ozone)

SPIELETEST

Mika Penttinen

Ville Jokela

vector5games.itch.io

Copyright © Vector5 Games 2026